

Candidatura N. 1079956

33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	I.C. DANTE MONDA- ALFONSO VOLPI
Codice meccanografico	LTIC838007
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	INDIRIZZO MUSICALE
Provincia	LT
Comune	Cisterna Di Latina
CAP	04012
Telefono	069699160
E-mail	LTIC838007@istruzione.it
Sito web	https://www.icmonda-volpi.edu.it/
Numero alunni	1043
Plessi	LTAA838014 - ROSA ROSARIA TOMEI LTAA838025 - VIA MONTI LEPINI LTAA838036 - BORGIO FLORA LTEE838019 - DANTE MONDA LTEE83802A - BORGIO FLORA LTIC838007 - I.C. DANTE MONDA- ALFONSO VOLPI LTMM838018 - A.VOLPI

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1079956 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	SPORT IN GIOCO	€ 4.977,90
Educazione alla legalità e ai diritti umani	NOAH...METTITI IN GIOCO (L'INCLUSIONE PRIMA DI TUTTO)	€ 4.977,90
Educazione alla legalità e ai diritti umani	INFORMATICANDO 2.0	€ 4.977,90
Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni	INTERCULTURA. FACCIAMO IL GIRO DEL MONDO IN MONGOLFIERA	€ 4.977,90
Musica e Canto	MUSICHE DAL MONDO	€ 5.082,00
Musica e Canto	IL PIFFERAIO SCHIACCIAVOCI	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 30.075,60

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	C'ERA UNA VOLTA LA FIABA	€ 4.977,90
Competenza multilinguistica	OPEN YOUR MIND	€ 4.977,90
Competenza multilinguistica	LIVE TOGETHER	€ 4.977,90
Competenza digitale	PC, CODING E ROBOTICA	€ 4.977,90
Competenza digitale	INFORMATICARTE	€ 4.977,90
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	ARTISTICA...MENTE	€ 4.977,90
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	PICCOLI ARTISTI	€ 4.977,90
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	FARE ED IMPARARE	€ 4.977,90
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 39.823,20

Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: NON SOLO SCUOLA: INCLUSIONE E SOCIALIZZAZIONE 2

Descrizione progetto	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none">- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.
Codice CUP	F54C22000740001

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
SPORT IN GIOCO	€ 4.977,90
NOAH...METTITI IN GIOCO (L'INCLUSIONE PRIMA DI TUTTO)	€ 4.977,90
INFORMATICANDO 2.0	€ 4.977,90
INTERCULTURA. FACCIAMO IL GIRO DEL MONDO IN MONGOLFIERA	€ 4.977,90
MUSICHE DAL MONDO	€ 5.082,00
IL PIFFERAIO SCHIACCIAVOCI	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 30.075,60

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: SPORT IN GIOCO

Dettagli modulo

Titolo modulo	SPORT IN GIOCO
Descrizione modulo	<p>L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale.</p> <p>La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza.</p>
Data inizio prevista	15/06/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	LTEE838019
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: SPORT IN GIOCO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione alla legalità e ai diritti umani

Titolo: NOAH...METTITI IN GIOCO (L'INCLUSIONE PRIMA DI TUTTO)

Dettagli modulo

Titolo modulo	NOAH...METTITI IN GIOCO (L'INCLUSIONE PRIMA DI TUTTO)
Descrizione modulo	Scopo del laboratorio è lavorare sul linguaggio, sugli stereotipi e sulle differenze come ricchezza e opportunità al fine di prevenire forme di discriminazione, che possono predeterminare le scelte future anche scolastiche e lavorative. E' necessario orientare ciascuno verso libere scelte di prosecuzione degli studi, scivole da stereotipi che condizionano nella preferenza del percorso di studi e professionale, nell'affrontare le emozioni, nel modo di porsi nei confronti degli altri. Le attività saranno svolte attraverso il gioco, la narrazione, il role playing.
Data inizio prevista	15/06/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Educazione alla legalità e ai diritti umani
Sedi dove è previsto il modulo	LTEE838019
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: NOAH...METTITI IN GIOCO (L'INCLUSIONE PRIMA DI TUTTO)

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione alla legalità e ai diritti umani

Titolo: INFORMATICANDO 2.0

Dettagli modulo

Titolo modulo	INFORMATICANDO 2.0
Descrizione modulo	Il laboratorio intende accrescere la consapevolezza degli studenti nell'utilizzo di Internet e nella navigazione in rete, attraverso l'approfondimento di aspetti quali storia, nascita, architettura e principi di internet, internet governance e neutralità della rete, tutela e trattamento dei dati personali in rete e privacy, diritto all'identità personale, diritto all'oblio, diritto d'autore e licenze online, libertà di espressione e tema della surveillance. Le attività saranno svolte in coerenza con il quadro di riferimento europeo sulle competenze digitali dei cittadini DigComp 2.1.
Data inizio prevista	15/06/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Educazione alla legalità e ai diritti umani
Sedi dove è previsto il modulo	LTMM838018
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: INFORMATICANDO 2.0

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni

Titolo: INTERCULTURA. FACCIAMO IL GIRO DEL MONDO IN MONGOLFIERA

Dettagli modulo

Titolo modulo	INTERCULTURA. FACCIAMO IL GIRO DEL MONDO IN MONGOLFIERA
----------------------	---

Descrizione modulo	<p>Il modulo di Intercultura si pone come obiettivo principale quello dell'integrazione di ciascun alunno, in un'ottica ampia di conoscenza reciproca e di collaborazione tra gli alunni</p> <p>Il nostro comune è un territorio a forte processo migratorio e ad alta densità di residenti di diversa nazionalità. Pertanto le nostre scuole sono chiamate ad accogliere una presenza sempre più numerosa di alunni stranieri. Essi provengono da paesi diversi, con differenze culturali e sociali notevoli, con storie e vissuti a volte molto complessi. Molti di loro non hanno l'opportunità di essere esposti alla lingua italiana per un tempo minimo tale da favorire l'apprendimento della stessa, ma talvolta arrivano direttamente con iscrizioni alla scuola primaria e non solo.</p> <p>In una realtà multiculturale quale è la nostra, compito degli insegnanti è di promuovere l'educazione interculturale e i processi che mirino alla piena integrazione degli alunni stranieri, operando nella concretezza quotidiana delle situazioni per incontrare, conoscere, comprendere, accettare e rispettare le diversità. Quest'ultima deve essere intesa come risorsa, arricchimento, straordinaria opportunità di scambio, cooperazione e stimolo alla crescita personale di ognuno.</p> <p>L'educazione interculturale nasce dall'incontro consapevole di soggetti e identità culturali differenti che si muovono insieme verso la costruzione di una nuova convivenza civile.</p>
Data inizio prevista	05/09/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni
Sedi dove è previsto il modulo	LTEE838019
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: INTERCULTURA. FACCIAMO IL GIRO DEL MONDO IN MONGOLFIERA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli
Modulo: Musica e Canto
Titolo: MUSICHE DAL MONDO

Dettagli modulo

Titolo modulo	MUSICHE DAL MONDO
Descrizione modulo	L'esperienza musicale permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
Data inizio prevista	15/06/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	LTMM838018
Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: MUSICHE DAL MONDO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Musica e Canto
Titolo: IL PIFFERAIO SCHIACCIAVOCI

Dettagli modulo

Titolo modulo	IL PIFFERAIO SCHIACCIAVOCI
----------------------	----------------------------

Descrizione modulo	L'esperienza musicale permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive.
Data inizio prevista	15/06/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	LTMM838018
Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: IL PIFFERAILO SCHIACCIAVOCI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: COMPETENZE DI BASE E CITTADINANZA 2

<p>Descrizione progetto</p>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2021-2022 e 2022-2023, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.
<p>Codice CUP</p>	<p>F54C22000750001</p>

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
C'ERA UNA VOLTA LA FIABA	€ 4.977,90
OPEN YOUR MIND	€ 4.977,90
LIVE TOGETHER	€ 4.977,90
PC, CODING E ROBOTICA	€ 4.977,90
INFORMATICARTE	€ 4.977,90
ARTISTICA...MENTE	€ 4.977,90
PICCOLI ARTISTI	€ 4.977,90
FARE ED IMPARARE	€ 4.977,90
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 39.823,20

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza alfabetica funzionale
Titolo: C'ERA UNA VOLTA LA FIABA

Dettagli modulo

Titolo modulo	C'ERA UNA VOLTA LA FIABA
Descrizione modulo	Lo stile e le regole di discussione devono essere basati sul rispetto e sull'accoglienza dei reciproci punti di vista. Nel laboratorio, la discussione nei gruppi di lettura viene guidata da un moderatore che svolge una funzione essenzialmente metodologica e fornisce al gruppo spunti e strumenti utili per la discussione, vigila sul rispetto delle regole che il gruppo autonomamente si è dato. Le attività dei gruppi di lettura saranno svolte all'interno della biblioteca "che sono il luogo fisico in cui abitano i libri" o in spazi appositamente predisposti con disponibilità di testi o all'aria aperta.
Data inizio prevista	15/06/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	LTEE838019
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: C'ERA UNA VOLTA LA FIABA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: OPEN YOUR MIND

Dettagli modulo

Titolo modulo	OPEN YOUR MIND
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
Data inizio prevista	05/09/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	LTEE838019
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: OPEN YOUR MIND

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: LIVE TOGETHER

Dettagli modulo

Titolo modulo	LIVE TOGETHER
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il laboratorio individua ambienti di apprendimento che, varcando le mura della scuola o della città, diventano il contesto reale per l'interazione in lingua straniera (incontri nei parchi, nelle biblioteche, nelle comunità virtuali che permettono l'interazione e condivisione di esperienze e di interessi con native speaker della stessa età). Tale approccio sarà seguito anche attraverso la flessibilità nella progettazione didattica a partire dalla diagnosi degli interessi e delle esigenze linguistiche degli studenti.
Data inizio prevista	15/06/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	LTEE83802A
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: LIVE TOGETHER

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: PC, CODING E ROBOTICA

Dettagli modulo

--	--

Titolo modulo	PC, CODING E ROBOTICA
Descrizione modulo	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
Data inizio prevista	05/09/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	LTEE83802A
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: PC, CODING E ROBOTICA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli Modulo: Competenza digitale Titolo: INFORMATICARTE

Dettagli modulo

Titolo modulo	INFORMATICARTE
Descrizione modulo	Un aspetto centrale della pedagogia del tinkering è l'idea di un "projectory" ovvero di "progetto" e "traiettoria". Il percorso laboratoriale si basa su esplorazione e sperimentazione con l'utilizzo di materiali di riciclo e di strumenti di fablab. Facendo uso di vari materiali, gli studenti sono incoraggiati a realizzare progetti attraverso i quali si sviluppano le abilità come la creatività, la comunicazione e lavoro di gruppo, inventando soluzioni e mettendo alla prova le loro creazioni, anche per divertirsi, utilizzando spesso materiali di riciclo, con lo sviluppo delle attività di manipolazione, e anche di strumenti per il making (stampanti 3d).
Data inizio prevista	05/09/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza digitale

Sedi dove è previsto il modulo	LTEE83802A
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: INFORMATICARTE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: ARTISTICA...MENTE

Dettagli modulo

Titolo modulo	ARTISTICA...MENTE
Descrizione modulo	Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare un'opera d'arte , anche attraverso la sua riproducibilità e reinterpretazione in chiave creativa. La metodologia utilizzata favorisce un rapporto dinamico con l'arte, attraverso l'analisi delle opere esposte per un coinvolgimento il più attivo e immersivo possibile; offrendo anche la possibilità di riprodurle, in modo originale, utilizzando tecniche e strumenti creativi.
Data inizio prevista	05/09/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	LTEE838019
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: ARTISTICA...MENTE

Tipo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore	Quantità	N. so	Importo voce
------	---------------	------------------	--------	----------	-------	--------------

Costo			unitario		ggetti	
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale

Titolo: PICCOLI ARTISTI

Dettagli modulo

Titolo modulo	PICCOLI ARTISTI
Descrizione modulo	Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare un'opera d'arte, anche attraverso la sua riproducibilità e reinterpretazione in chiave creativa. La metodologia utilizzata favorisce un rapporto dinamico con l'arte, attraverso l'analisi delle opere proposte per un coinvolgimento quanto più possibile attivo e immersivo dello studente, offrendo anche la possibilità di riprodurle, in modo originale, utilizzando tecniche e strumenti creativi.
Data inizio prevista	05/09/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
Sedi dove è previsto il modulo	LTEE83802A
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: PICCOLI ARTISTI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare

Titolo: FARE ED IMPARARE

Dettagli modulo

Titolo modulo	FARE ED IMPARARE
Descrizione modulo	<p>Il modulo intende intervenire sul rischio dispersione scolastica agendo a partire dai più piccoli soprattutto su quegli alunni che frequentano irregolarmente i servizi di istruzione, per via di assenze prolungate e con rischio bocciature.</p> <p>Le ragioni per cui molti giovani abbandonano gli studi sono da ricercare sia nell'individuo stesso che nella situazione socio-economica del nucleo familiare.</p> <p>È importante riconoscere il cattivo rapporto scuola-studenti come una tra le cause maggiori di interruzione degli studi. I percorsi scolastici, infatti, vengono percepiti come troppo teorici e poco moderni, ma anche estranei ai reali bisogni e interessi dei bambini e ragazzi. Agire attraverso attività laboratoriali con metodologie più coinvolgenti e lontano dalla pressione che possono esercitare giudizi e valutazioni in termini didattici, può incidere su una inversione di questa percezione fino anche a sostenere positivamente nel passaggio scuola primaria-secondaria. Un passaggio molto delicato e spesso carico d'ansia e di insicurezza.</p>
Data inizio prevista	15/06/2022
Data fine prevista	31/08/2023
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	LTEE838019
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: FARE ED IMPARARE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
NON SOLO SCUOLA: INCLUSIONE E SOCIALIZZAZIONE 2	€ 30.075,60
COMPETENZE DI BASE E CITTADINANZA 2	€ 39.823,20
TOTALE PROGETTO	€ 69.898,80

Avviso	33956 del 18/05/2022 - FSE- Socialità, apprendimenti, accoglienza(Piano 1079956)
Importo totale richiesto	€ 69.898,80
Massimale avviso	€ 70.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	31/05/2022 12:48:58
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>SPORT IN GIOCO</u>	€ 4.977,90	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione alla legalità e ai diritti umani: <u>NOAH...METTITI IN GIOCO (L'INCLUSIONE PRIMA DI TUTTO)</u>	€ 4.977,90	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione alla legalità e ai diritti umani: <u>INFORMATICANDO 2.0</u>	€ 4.977,90	

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni: <u>INTERCULTURA. FACCIAMO IL GIRO DEL MONDO IN MONGOLFIERA</u>	€ 4.977,90	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>MUSICHE DAL MONDO</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>IL PIFFERAIO SCHIACCIAVOCI</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "NON SOLO SCUOLA: INCLUSIONE E SOCIALIZZAZIONE 2"	€ 30.075,60	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>C'ERA UNA VOLTA LA FIABA</u>	€ 4.977,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>OPEN YOUR MIND</u>	€ 4.977,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>LIVE TOGETHER</u>	€ 4.977,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>PC, CODING E ROBOTICA</u>	€ 4.977,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>INFORMATICARTE</u>	€ 4.977,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>ARTISTICA...MENTE</u>	€ 4.977,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>PICCOLI ARTISTI</u>	€ 4.977,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>FARE ED IMPARARE</u>	€ 4.977,90	
	Totale Progetto "COMPETENZE DI BASE E CITTADINANZA 2"	€ 39.823,20	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 69.898,80	€ 70.000,00